

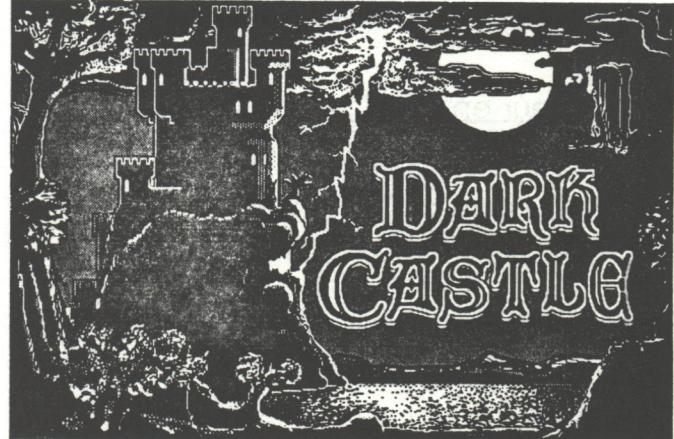


# L'Interactif

Le journal des étudiants du département d'Informatique et Recherche Opérationnelle de l'Université de Montréal  
Vol 7

No 2

Nouveau  
ce mois-ci:



Nos  
Ancêtres



Jeux sur  
micros

# L'Interactif

Volume 7 Numéro 2 – Octobre 1988

L'Interactif est le journal des étudiants du département d'Informatique et de Recherche Opérationnelle de l'Université de Montréal.

L'Interactif est publié le deuxième mercredi de chaque mois, et est distribué gratuitement aux étudiants du département d'IRO.

Rédacteur en Chef :  
Sylvain Boulé (970)

Mise en Page :  
Serge Meynard (1121)

Publicité :  
Patrick Chénard (2202)

Correcteur :  
Sylvain Goyette (1034)

Chroniques :

Marc Bégin (Info-Mag) (944)  
Yves Gaudreau (Sondages) (1027)  
Alain Landry (Jeux) (1072)  
Jean-Pierre Le Boeuf (Technologie) (1091)  
Réjean Tremblay (AEIROUM) (1207)

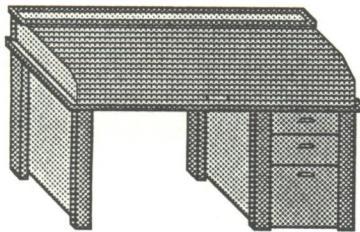
Autres contributeurs

Luc Déry  
Yves Lapierre  
Nancy Nadeau

Toute correspondance générale devrait être envoyée par MAIL sur Apollo à l'usager 970 ou 1121. Les soumissions de textes ou illustrations doivent être déposées dans la boîte jaune au U-5; la date de tombée est le premier mercredi de chaque mois.

## Table des Matières

Éditorial	3
Présentation de l'Équipe	5
Nos Ancêtres	7
Garbage Collection	8
La Princesse et le Crapaud	9
Technologie	11
AEIROUM vs Interactif	15
Labyrinthe	16
Jeux sur Micros	17
Entrevue	18
Mot Croisé	19
Horoscope	20
Activités de l'AEIROUM	22
Josée au Pays des Souffleuses à Vent	23
Info-Mag	25
Solution du Labyrinthe	26
Réponses au sondage	27
Sondage	28



# Editorial

PROGRAM EDITORIAL (INPUT, OUTPUT);  
(\* Ce programme applique des récompenses ou des punitions aux membres du département (lecteurs de l'Interactif) dépendamment de leur participation à l'Interactif ainsi que de leur sexe. \*)  
VAR I: INTEGER; (\* Compteur \*)  
Participation: ARRAY[1..80] OF CHAR;  
(\* Action \*)  
Fesse, Visage, Bouche, Dos, Main: BODY;  
(\* Parties du corps \*)  
Fille: BOOLEAN; (\* Sexe \*)

```
BEGIN
WHILE (Participation < "Répondu à au moins
le sondage") DO
FOR I := 1 TO 10 DO BEGIN
Fesses := CoupDePied;
Visage := Gifle
```

(\* Que ce passe-t-il au département d'informatique et de recherche opérationnelle? L'Interactif de cette année est supérieur en tous points de vue à ceux des deux années précédentes (à mon avis...) mais obtient le taux de participation étudiante le plus bas jamais vu à ma connaissance...

Nous avons reçu DIX réponses au sondage du mois dernier (avec un tirage de 200 Interactifs, soit 5%), qui était: savoir ce que VOUS, les étudiants du département, les lecteurs de l'Interactif, pensez de VOTRE journal...

Nous n'avons reçu AUCUNE lettre pour le courrier du coeur, UN seul texte à publier dans la boîte jaune de l'Interactif sur disquette, et un mot croisé sur papier (en passant, merci à Nancy Nadeau, Yves Déry et Luc Lapierre).

De quoi d'autre pourrais-je parler devant un tel phénomène? Pourtant il semble que l'Interactif soit lui: les 200 copies du mois dernier ont disparu en trois jours...

Le plus frappant fut le nombre de réponses au sondage. Quel effort que d'arracher péniblement la dernière page de l'Interactif (sur laquelle se trouve le coupon du sondage), de sortir un lourd crayon, de traîner

celui-ci sur le coupon pour y inscrire une croix et quelques chiffres, de se lever de sa chaise en soulevant l'énorme poids de son corps (plus celui de la feuille), de plier difficilement la feuille de sondage en deux ou en quatre (au choix), de se déplacer vers la boîte jaune de l'Interactif au U-5 et enfin d'y déposer la feuille.

Peut-être certains n'avaient-ils pas vu le fameux sondage? Ou pensaient-ils que c'était bidon? Ou que ce n'était pas important ou utile? Ou que les autres allaient répondre: un de plus, un de moins... Ou 190 Interactifs ont-ils été lus par des gens ne s'intéressant qu'aux jeux et aux bandes dessinées, boudant le reste?

Si vous me trouvez négatif, enragé, extrémiste et radoteux, vous n'avez pas tort... Nous voudrions seulement que vous nous démontrez votre intérêt pour VOTRE journal pour lequel nous travaillons BÉNÉVOLEMENT. Nous ne voulons pas seulement l'opinion de ceux qui adorent l'Interactif; nous voulons toutes les opinions dans le but d'améliorer le produit que nous vous offrons à VOUS, lecteurs. Nous acceptons les commentaires et suggestions, positifs ou négatifs, anonymes en lettre journal découpées, sous n'importe quel format et en tout temps, dans la boîte jaune de l'Interactif.

Ne vous laissez pas bloquer par le format de communication entre vous et l'Interactif; nous acceptons N'IMPORTE QUOI, que ce soit sur un vieux listing déchiré ou même sur du papier de toilette (propre). Les histoires de disquettes: c'est "l'idéal" pour nous mais pas une obligation, surtout dans le cas des sondages, commentaires et des lettres au courrier du cœur.

Enfin ce sujet étant plus ou moins épuisé, voici maintenant la partie positive de l'éditorial (en espérant une plus grande participation pour le mois prochain). \*)

```
END;
FOR I := 1 TO 10 DO
IF Fille THEN
Bouche := Bec;
ELSE BEGIN
Dos := Tape;
Main := Poignée
```

(\* Le système APOLLO étant doté d'un système de messagerie (MAIL), nous vous donnons nos numéros

# l'interactif



d'usager pour usage futur. Ainsi vous pouvez communiquer efficacement avec n'importe quel membre de notre équipe, et ce en toute intimité... (Bienvenue aux dames) \*)

IF (Première année) THEN BEGIN

(\* Où êtes-vous? Il n'y a, à ma connaissance, qu'une dizaine parmi vous qui viennent au U-5 régulièrement... (hors des salles d'APOLLO). Avez-vous peur de gros(ses) méchants(es) de deuxième et de troisième? Ne soyez pas gênés, nous sommes gentils(les) (la plupart). Nous pouvons même vous aider pour certains problèmes, venez donc nous voir! \*)

END;

(\* Dernièrement nous sommes aller fouiner dans les archives de l'Interactif. Nous y avons découvert de bonnes et de mauvaises idées, mais aussi des textes très intéressants. Soit parce qu'ils étaient déjà bons à l'époque, ou parce qu'ils ont une valeur historique pour nous au département d'info. C'est ce qui nous a décidés à en republier quelques uns dans une toute nouvelle chronique: NOS ANCETRES. Nous publierons aussi, à l'occasion, de vieux articles ou des vieilles publicités complètement désuètes provenant d'antiques magazines d'informatique.

La chronique JEUX sur MICROS commence officiellement ce mois-ci avec le premier article d'Alain (AmigaMan) Landry. Ceux qui n'ont pas d'Amiga ou qui ne peuvent se procurer une version des jeux (très intéressants) proposés par Alain sur leur machine, et bien tant pis pour vous... (Ou bien écrivez une chronique ("Jeux sur XXX" | XXX <> "Amiga")...).

Ceux qui base leur vie entière sur l'astrologie, ne lisez surtout pas l'horoscope dans cet Interactif. À dire vrai, cet horoscope n'est pas basé sur les déplacements des planètes du système solaire, mais sur les planètes d'un tout autre système situé à des milliards d'années-lumière de notre petite planète bleue; donc il ne s'applique pas à tous les habitants de la terre, seulement aux plus "flyés". Lisez-le quand même, on ne sait jamais.

En terminant, parlons d'argent. Puisque notre budget annuel était insuffisant, nous avons été contraints de

chercher à vendre de la publicité dans l'Interactif. Certains diront que cela "entache" notre beau journal, mais d'un autre côté, cela le rend plus "professionnel", et l'Interactif pourra même peut-être s'auto-financer! L'AEIROUM pourra faire autre chose avec VOTRE argent. Il n'y aura d'ailleurs presque exclusivement que de la publicité nous concernant directement ou indirectement (informatique ou estomac). Si vous vous rendez chez un de nos commanditaires, dites-lui que vous avez vu son annonce dans l'Interactif! \*)

END.

Sylvain Boulé  
Editeur en chef

# Présentation Officielle

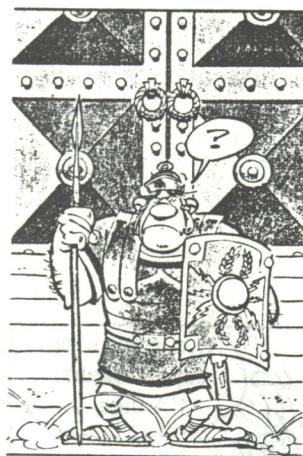
Dans le but d'introduire les membres réguliers de la rédaction de l'Interactif et les rôles qu'ils jouent, voici la présentation officielle de l'équipe du journal :



**Le Grand Chef,  
Editorialix  
(Sylvain Boule)**

...et le PC?  
Mais mon cher, le  
Mac est clairement  
supérieur...

**Mise En Page:  
Grafix Informatix  
(Serge Meynard)**

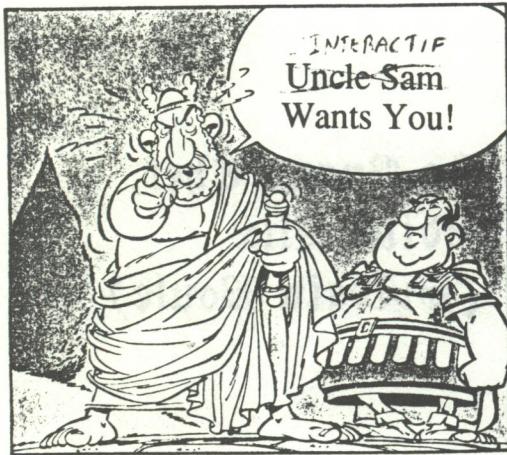


**Questions:  
Sondageserius  
(Yves Goyette)**

**Les Longs Articles:  
Technologix  
(Jean-Pierre Le Boeuf)**



# ellelom! noltptneseòtP



**Commandites:**  
**Publicitos Emeritos**  
**(Patrick Chenard)**

Comment ça il  
vous reste plus  
de Bytes??

**Info-Mag:**  
**Magazius Pluribus**  
**(Marc Begin)**



**Orthaugraffe:**  
**Correctibus Maxus**  
**(Sylvain Goyette)**



**Jeux Sur Micros:**  
**Amigus Futilus**  
**(Alain Landry)**



# Nos Ancêtres

Bienvenue à la chronique "Nos Ancêtres"! Chaque mois, dans cette chronique, nous vous présenterons une pièce d'histoire, plus précisément l'histoire du journal l'Interactif. Ce mois-ci, un compte-rendu (humoristique) des premiers moments au U-5, le 15 novembre 1984, jour du déménagement (les étudiants d'info avaient auparavant leurs quartiers au V-114 et au V-116).

Interactif - Volume III numéro 7

p. 3

**Saviez-vous que...**

Dans l'Interactif no 6 du volume 3 publié le 14 novembre, Claude Lamoureux signait un article à la page 3 qui disait : "... selon les dernières nouvelles, on déménage vers le jour de l'an!!!!". Très chers camarades, posez le gui et embrassez-vous, le jour de l'an est arrivé! Environ 24 heures après la parution de l'Interactif ci-haut mentionné, le déménagement du département s'effectuait à la vitesse du bit, suivant la parution de l'Interactif qui on avait disposé au 5e durant la nuit.

En tant que collaborateur spécial pour l'Interactif, je me suis fait un devoir de noter avec le plus d'exactitude possible ces moments d'histoire qui, je l'espère, feront partie de la formation de tous les futurs représentants et membres de l'exécutif. Voici donc la reconstitution de l'événement.

Jeudi le 15 novembre 1984  
 10h29 Premiers occupants.  
 10h30 Première joke plate (malheureusement pas la dernière).  
 10h33m17s Il a fallu attendre 4m33s pour entendre la première bonne joke (peut-être la dernière?).  
 10h37 La première décoration du U-540: le rack de l'Interactif.  
 10h47 Le devoir l'oblige, des 3e année sont déjà attablés, T.P. en mains.  
 10h53 Dans le couloir du V-1, le président de l'AEIROUM se rend compte qu'il n'est plus président de grand-chose.  
 10h59 Premier rayon de soleil dans un local étudiant de l'AEIROUM.  
 11h05 Arrivée triomphale de la machine à café, poussée par notre valeureux trésorier.  
 11h07 Première personne à manger son lunch au 5e. C'était un sandwich au jambon avec chips au BBQ et Pepsi.  
 11h12m32s Premier objet lancé par la fenêtre.  
 11h12m35s Première voiture de professeur pukée.  
 11h15m12s Première visite d'un joufflu essoufflé.  
 11h15m15s Le joufflu essoufflé dit: "C't'à qui, ça?" (ne pas lire "C't'aki, ça?").  
 11h15m18s Quelqu'un répond (l'épais): "C't'à moi".  
 11h15m20s Premier avertissement d'un joufflu essoufflé à une personne épaisse.  
 11h18 Premier repas chaud mangé au 5e (l'était-il encore?).  
 11h22 Début de la première partie d'Aki au 5e.  
 11h25 Première bataille de boules de neige dans le local.  
 11h27 Arrivée triomphale de l'honorable directeur du département, poussé par sa curiosité.  
 11h32m29s Première personne à se beurrer sur de la peinture fraîche (notre valeureux trésorier).  
 11h32m37s Premier sacré au U-540 (devinez qui...).  
 11h37 Premier café servi au 5e.  
 11h40 Premier café renversé au 5e.  
 11h58 Le président découvre, avec un soulagement tout aussi perceptible que son essoufflement, que ce dont il était président n'avait que simplement changé d'étage.  
 12h14 La joke plate de 10h30 fait son chemin, un comité corde-âlinge est créé.  
 12h18 Fin de la dernière partie d'Aki au 5e.  
 12h22 Le système de son fait son entrée.  
 12h32 Première récupération de liste au nouveau A5. Les termes n'étant pas branchés, le récupérateur en question avait dû, pour avoir cet honneur, courir disposer sa liste à partir de A4 (le 4 dans A4 ne veut pas dire que c'est au 4e...).  
 12h41 Le système de son est branché, le charme du silence est rompu.  
 13h27 Les premiers clients de l'extérieur viennent se servir à la machine à café  
 13h28 etc...

Et depuis ce temps, les informaticiens de l'université de Montréal rêvent tous que le soleil sera là le lendemain pour éclairer leur local et font tous le cauchemar que ce même lendemain, les ascenseurs de l'université sont tombés en panne.

André Lafond



# Garbage Collection

(ou "Récupération de Déchets")

Cet article s'adresse à tous ceux qui ont déjà entendu parler du "garbage collection", et cela sans jamais être certain de ce que c'était, donc tout particulièrement aux étudiants de première année (communément connus sous le nom de "premières", mais ça discrimine contre les hommes, qui devraient être des "premiers"...), étudiants de première année disais-je donc, qui n'ont pas encore connu les affres des cours de deuxième, où l'on touche parfois au sujet (dépendamment des années et des profs, ça varie, comme bien des choses d'ailleurs à l'UdeM, mais ça c'est une autre histoire, pour un article futur peut-être). Mais je me rends compte que je m'éloigne de mon sujet, alors je recommence.

Avez-vous déjà entendu parler du "garbage collection"? Un confrère en a-t-il déjà discuté avec vous? Avez-vous été forcé de recourir à votre tactique standard, i.e. faire semblant que vous suivez, tout en virant au rouge (vert, mauve, noir, pas forcément dans cet ordre) au fond de vous-même parce que vous ne comprenez pas un traître mot de ce qu'il vous raconte? En avez-vous assez de vous sentir inférieur, ignorant, minable, insignifiant, ridicule, inadéquat, im... (\*—\*) ...bon enfin, on me signale que j'ai fait passer mon idée, bref voulez-vous joindre les rangs des gens qui savent ce qu'est le "garbage collection"?

Et bien voici l'Interactif à la rescousse! En effet, nous vous avons préparé ce petit article sur le sujet, pour vous aider à retrouver votre ego (et votre couleur naturelle).

Aho, Hopcroft et Ullman (ou AHU) définit le "garbage collection" comme étant "...a charming term for the recovery of unused space...". Malheureusement, pour ceux qui ne connaissent pas AHU, ce livre est souvent dans les patates et ceci n'est pas une exception. Leur définition en effet n'englobe qu'une infime partie de ce vaste sujet. Voici quelques exemples supplémentaires et révélateurs qui devraient éclaircir le tout dans l'esprit des ignares :

## Exemples de "garbage collection"

- lorsque Michel Boyer [alias Abominable Homme des Grammaires, ou encore SS(quatch)] ramasse les premiers TP de 2102
- lorsque l'UQAM récupère joyeusement tous nos décrocheurs (avec toutes mes excuses à Marianne Ozkan si elle lit ce journal...)
- lorsqu'un étudiant de première année récupère son premier listing
- lorsque le Centre de Calcul transformera finalement les DECWriter en pots à plantes (on pourrait en mettre tout le tour du U-5...)
- lorsque le Centre de Calcul transformera finalement les CYBER en aquarium (on pourrait en mettre un en plein milieu du U-5...)

Nous espérons sincèrement que ce court article saura vous être utile dans votre carrière universitaire.

La Rédaction

## La Princesse et le Crapaud

l'était

une fois un bon roi, une belle et gentille princesse et une méchante et laide sorcière obèse vivant dans un pays merveilleux. Le gentil roi désespérait de pouvoir trouver un mari assez digne pour sa jolie et frêle fille. Tous les garçons du royaume avaient bien tenté de la séduire, mais en vain.

Un jour, la méchante et affreuse sorcière, désireuse de s'emparer malicieusement du beau royaume, transforma une repoussante grenouille en un beau prince charmant et joli.

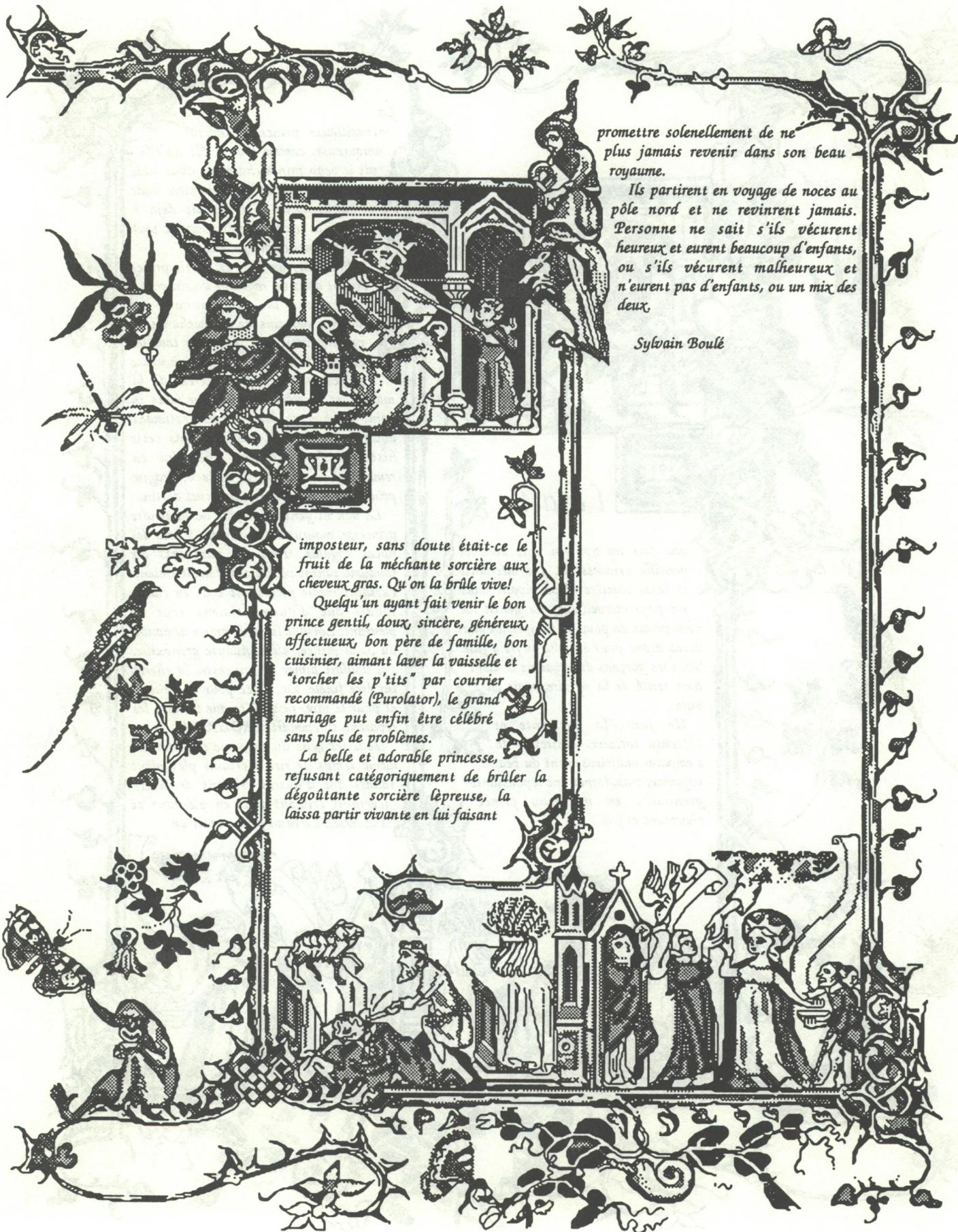
La merveilleuse princesse tomba amoureuse, comme prévu, dès qu'elle vit le beau prince charmant alias laide grenouille. La méchante sorcière laide et répugnante se préparait déjà à devenir la souveraine du royaume tout en ricanant sournoisement.

Bien sûr, un bon et gentil prince vivant dans un royaume voisin vint à passer par là. Soupçonnant les sombres desseins de la méchante et puante sorcière, il tenta par tous les moyens de sortir la belle et innocente princesse des griffes acérées de la malicieuse sorcière boutonneuse mais en vain. Le bon et beau prince, estimant avoir fait son gros possible dans cette histoire, s'en retourna chez lui en remettant le sort de la belle et fragile princesse entre les mains du cruel destin.

Le bon et gentil roi, père de la tendre princesse, mourut soudainement le jour des noces royales. Tous les habitants du royaume tantôt pleuraient, tantôt riaient. Certains même pleuraient tout en riant, tandis que d'autres riaient tout en pleurant. Lorsque le noble prêtre demanda au beau prince, alias gluante grenouille, s'il voulait aimer la princesse, la cherir, lui être fidèle, etc, et ce pour le meilleur et pour le pire, jusqu'à ce que la mort les séparent, il répondit: BROUACC!

Tous les gens du royaume cessèrent en même temps de rire. Certains pleuraient tandis que d'autres criaient de colère (certains criaient tout en pleurant et l'inverse). Le beau prince était un





promettre solennellement de ne plus jamais revenir dans son beau royaume.

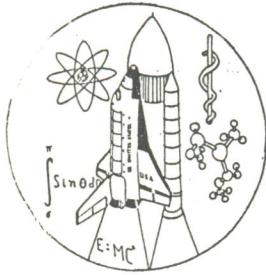
Ils partirent en voyage de noces au pôle nord et ne revinrent jamais. Personne ne sait s'ils vécurent heureux et eurent beaucoup d'enfants, ou s'ils vécurent malheureux et n'eurent pas d'enfants, ou un mix des deux.

Sylvain Boulé

imposteur, sans doute était-ce le fruit de la méchante sorcière aux cheveux gras. Qu'on la brûle vive!

Quelqu'un ayant fait venir le bon prince gentil, doux, sincère, généreux, affectueux, bon père de famille, bon cuisinier, aimant laver la vaisselle et "torchier les p'tits" par courrier recommandé (Purolator), le grand mariage put enfin être célébré sans plus de problèmes.

La belle et adorable princesse, refusant catégoriquement de brûler la dégoûtante sorcière lèpreuse, la laissa partir vivante en lui faisant



# Technologie

Jean-Pierre Le Boeuf

## L'espionnage technologique

Les premières missions de reconnaissance exécutées de façon systématique eurent lieu au cours du 1er conflit mondial. Pour effectuer ces opérations, on utilisa d'abord des ballons (type mongolfière). L'avion fit son apparition et devint un moyen privilégié par sa maniabilité et sa capacité de bien voir les déployements ennemis.

Durant la Deuxième Guerre Mondiale, les techniques de reconnaissance devinrent plus élaborées. La mise au point d'avions plus performants sur la vitesse et le rayon d'action, du sous-marin, du radar de même que de l'écoute et la décryptage automatique d'émissions radio, ont été déterminants sur l'issue des grandes batailles comme celles de Midway ou le débarquement de Normandie.

Après le conflit, les avions remplirent encore le gros des missions de reconnaissance. Ces appareils volèrent de plus en plus vite et de plus en plus haut afin d'échapper aux chasseurs adverses. Un de ces avions, le Lockheed U-2, vola régulièrement et en toute impunité au dessus de pays tels que la Chine, Cuba et l'U.R.S.S., du moins jusqu'à ce qu'un U-2 soit abattu au dessus de Sverdlovsk (U.R.S.S.) par un missile sol-air (les fameux SAM-2).

### La crise des missiles (1962)

En octobre 1962, des U-2 rapportèrent l'exis-

tence de bases de missiles stratégiques soviétiques porteurs d'ogives atomiques à Cuba. À partir de cette information, le président J. F. Kennedy somma le Kremlin de retirer leurs engins. Khroutchtchev refusa et la tension monta. On craignit même une éventuelle confrontation nucléaire. Finalement, l'U.R.S.S. retira ses fusées et fit marche arrière, car Kennedy savait très bien que Khroutchtchev était en train de mentir. En mettant ses bombardiers B-52 prêts à intervenir et en déployant de puissantes forces navales pour bloquer l'accès à Cuba aux navires russes, Kennedy ne plaisantait pas. Il était prêt à agir sérieusement, car il fut au courant de ce qui se passait et les soviétiques ne pouvaient rien faire d'autre que finalement admettre l'existence de ces bases devant le monde entier lors d'une assemblée à l'O.N.U.

L'ambassadeur américain demanda alors à son homologue soviétique de dire par oui ou par non s'il y avait bien des missiles soviétiques à Cuba. L'ambassadeur russe, sachant que les américains possédaient des photographies de ces bases dont il ne voulait pas avouer l'existence, répondit qu'il n'était pas devant un tribunal américain, confirmant par le fait l'existence de ces bases.

Lors du retrait des missiles, les mêmes U-2 qui repérèrent les missiles survolèrent les navires russes pour confirmer le démantèlement de ces missiles. A partir de ce mo-

### Berthiaume

Textes: Sylvain Boulé  
Dessins: Serge Meynard



# évolutive

## Technologie et enjeux

ment, les américains et les soviétiques ont vu dans les systèmes de reconnaissance non seulement un moyen de voir la force de l'ennemi mais surtout un moyen de vérification des ententes de désarmement. Des deux cotés on allait consacrer d'énormes efforts pour mettre au point des systèmes de plus en plus perfectionnés.

### Nouvelles technologies

C'est au début des années 70 que l'on vit l'apparition des premiers satellites espions. L'un d'eux, le KH-9 américain, pouvait servir durant 6 mois environ. Ce satellite photographique était doté de 4 modules qui rentraient sur Terre, permettant la récupération des films. Le désavantage de ce système était les délais dans lesquels les photographies pouvaient être récupérées. Ces délais s'étendaient sur plusieurs jours. Au début de la présente décennie, le département de la défense des U.S.A. mit au point les satellites photographiques KH-11 munis de caméras de T.V. et d'appareils photo à haute résolution. Les engins de ce type ont une durée de vie d'un an et plus. Ils ont le grand avantage de livrer des vues de zones surveillées en moins de quelques heures. Grâce à cette capacité de transmission d'informations en temps réel, le président ou le secrétaire d'état peuvent être informés d'évènements très importants se déroulant à n'importe quel point du globe.

Avec l'avènement des satellites de reconnaissance photographique, on a élaboré toute une série de technologies connexes pour traiter les images prises de l'espace. Par exemple, la firme américaine 3M-Comtall a créé des logiciels traitant les photos-satellites digitalisées, permettant de prendre n'importe quelle portion d'une photo et d'effectuer un véritable effet de zoom, tout en conservant jusqu'à un certain point la clarté et faisant apparaître maints détails. Un autre système, créé par SPOT-Image de Californie, prend une photo-satellite montrant une région en 2 dimensions et génère à partir de cette dernière des images en 3 dimensions, servant pour les simulateurs de vol des bombardiers B-1b

américains.

Un pilote peut alors simuler un vol au dessus de cette région à n'importe quelle altitude et sur n'importe quelle trajectoire. Il peut donc voir exactement ce qu'il verrait au cours d'un vol réel. Le guidage des missiles de croisière (Cruise Missile) du type GLCM Tomahawk est basé sur le même principe. On a même réussi à donner un niveau de résolution aux appareillages optiques des satellites, de façon à ce qu'il puissent prendre de très petits détails. Par exemple, un satellite américain a pris une série de clichés du premier porte-avions nucléaire soviétique en 83. On pouvait même y distinguer nettement des détails n'ayant pas plus de 30 cm. Prochainement, un nouveau satellite américain fera son apparition, le KH-12. On dispose de très peu d'informations sur cet engin mais on peut affirmer qu'il a les mêmes dimensions et l'apparence du futur télescope spatial.

Malgré l'avènement des satellites, les avions continuent à jouer un important rôle à cause de leur grande mobilité. En 1968 l'avion espion SR-71 entrail en service. Une trentaine d'exemplaires de ce type furent produits. Il est équipé de 2 turboréacteurs développant 14,740 kg de poussée, lui permettant des vitesses de pointe de 3,540 km/h et de voler à une altitude maximum de 25,600 m. Cet avion a une autonomie de 4,800 km à MACH 3 et à 24,000 m d'altitude. Il peut être ravitaillé en vol. Le U-2 volait à une vitesse maximale de 850 km/h avec une altitude maximale de 25,910 m. Comme le U-2, le SR-71 est un avion de reconnaissance photographique.

Pour assister les systèmes de reconnaissance photographique, on mit au point des systèmes d'écoute électronique. Un de ces systèmes est l'avion Boeing RC-135, dérivé de l'avion de ligne Boeing 707. Au début des années 80, les américains concurent 3 satellites captant les communications par micro-ondes. Il s'agit des satellites Rhyolite, Magnum et Chalet. Ces satellites sont munis d'une grande antenne parabolique pour capter les micro-ondes. (Les micro-ondes ont la propriété de se propager dans une seule direction sur une trajectoire et un faisceau très étroit.)

### Un système énorme

Tous ces appareils font partie d'un immense réseau. Avec ces systèmes nous pouvons mieux vérifier le respect des accords de désarmement. Par exemple, pour vérifier les tests nucléaires, les U.S.A. disposent d'un satellite qui détecte les détonations atomiques sur la surface de la Terre. On peut aussi vérifier le respect des accords sur les mise au point des nouveaux missiles balistiques stratégiques (tels les ICBM et les SLBM). Lorsque les soviétiques font l'essai d'un nouveau missile, un KH-11 observe et transmet en direct les observations avant et pendant le décollage. Pendant le décollage et pour la durée du vol, un satellite Rhyolite capte les communications. Ils sont ensuite assistés par des stations d'écoute établies en territoire chinois. Lorsque le missile achève sa course dans le Pacifique, un navire d'écoute prend la relève, assisté d'un RC-135.

L'incident du vol 007 des Korean Airlines en septembre 1983 était dû au fait que les russes ont cru repérer un RC-135 au dessus de leur territoire. Le 747 se trouvait bien au-dessus de l'U.R.S.S., mais jamais un RC-135 n'aurait survolé cette région. Pendant cet incident, un satellite américain capta les communications effectuées entre le chasseur soviétique et sa base. Ces communications furent ensuite écoutes lors de l'enquête de l'O.A.C.I. sur cette tragédie.

### Du côté soviétique

Au début des années 70, les soviétiques lancèrent les satellites de la série COSMOS 159; ils en lancèrent environ 1 par année jusqu'en 1977. Ils mirent ensuite en service les COSMOS 775, à partir d'octobre 75. Ils en mirent en orbite au rythme de 4 par année. A ces systèmes s'ajoutent des satellites dérivés des engins habitables VOSTOK et SOYOUZ. L'U.R.S.S. utilise aussi, depuis 1976, des MIG-25R aux performances similaires au SR-71 pour les reconnaissances par avion. Pour mieux comparer le système de surveillance américain à celui des soviétiques, on peut dire que les États-Unis ont une Cadillac alors que l'U.R.S.S. est pourvue d'une Chevrolet. Mais des efforts sont déployés pour combler le fossé et des progrès sont constatés.

### Les problèmes

Un des grands problèmes aujourd'hui n'est pas d'obtenir de l'information mais plutôt de l'analyser. Avec tout ce flot d'informations, il est devenu indispensable d'utiliser des systèmes informatiques, en particulier pour comparer des photos d'une région prises à des moments différents. Un autre problème est la trahison; il y a quelques années, un officier américain a vendu des manuels techniques secrets sur les satellites Rhyolite pour \$3000 à l'U.R.S.S.. Un autre fit la même chose pour les satellites KH-11, suivi d'un troisième qui donna des informations secrètes sur le



traquage des sous-marins soviétiques lanceurs de missiles nucléaires.

Mais le plus gros problème, pour les américains du moins, est de lancer leurs satellites. La catastrophe de la navette spatiale Challenger et l'explosion d'une fusée TITAN III peu après ont complètement paralysé le programme de surveillance du N.R.O. (National Reconnaissance Office) américain. Il y a quelques mois encore, il n'y avait qu'un seul KH-11 en orbite.

### Les défis

Mais avec tous ces moyens, est-il réellement possible de vérifier le respect des accords sur les limitations des arsenaux? Des experts disent qu'il est difficile, très difficile ou même extrêmement difficile de faire de telles vérifications.

L'avènement des missiles SS-20 et des Pershing II a changé beaucoup de choses. Ils sont extrêmement mobiles, rendant leur repérage plus ardu. Les missiles de croisière constituent un problème pratiquement insoluble.

Ils peuvent être déployés à partir d'un camion, d'un avion, d'un navire ou même d'un sous-marin. De plus, ces engins peuvent emporter aussi bien des ogives conventionnelles que nucléaires. Le seul moyen de savoir lesquels transportent une tête nucléaire est de fouiller dans chacun des missiles. Il est possible qu'on arrive à résoudre ces nouveaux obstacles, comme il est aussi possible qu'on ne puisse les résoudre. C'est le défi du renseignement, comme disait Stanfield Turner, directeur de la C.I.A. de 1977 à 1979.

### Notes

KH : Keyhole

ICBM : Intercontinental Balistic Missile  
(missile intercontinental)

SLBM : Sub Launched Balistic Missile (missile lancé d'un sous-marin)

GLCM : Ground Launched Cruise Missile  
(missile de croisière lancé du sol)

Vous est-il déjà arrivé de vous sentir mal à l'aise, trop à l'étroit, ou d'avoir l'impression de "flotter" dans un condom standard?

En avez vous marre de tous ces condoms jetables bon marché sans personnalité?

Si vous avez répondu oui à l'une de ces questions, voici pour vous une bonne nouvelle:

#### **RADAIS**

Le nouveau condom réutilisable fait sur mesure par des experts sera sans contredit le plus populaire des années 90.

Avec RADAIS, fini les malaises causés par un condom trop petit.

Avec RADAIS, fini l'obligation d'ajouter un élastique inconfortable à la base du condom pour éviter de le perdre; où que ce soit.

Avec RADAIS, vous vous sentirez à l'aise comme si vous ne portiez rien!

Utilisez les condoms RADAIS en toute sécurité: système anti-perforations garanti. Les condom RADAIS sont fabriqués avec une toute nouvelle fibre mise à l'épreuve dans nos laboratoires par les plus grands spécialistes en la matière.

Les condom RADAIS, en plus d'être contraceptifs, constituent une isolation totale à toutes les maladies vénériennes connues, même le SIDA!

Emmenez votre chat ou votre cheval essayer nos nouveaux condoms!

Vivre les plaisirs de la vie sans complications, avec RADAIS.

Moi j'ai toujours mon RADAIS à la portée de la... main, et vous?

Plusieurs semblent encore ne pas bien comprendre le fait que l'AEIROUM et l'Interactif sont deux entités séparées. Et pourtant c'est le cas. Nous désirons rendre ce fait très clair dans l'esprit de nos lecteurs et lectrices: l'Interactif et l'AEIROUM, c'est pas pareil.

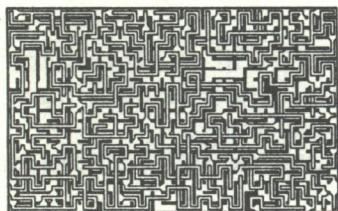
Voici deux photos récentes et révélatrices qui devraient jeter une lumière indiscutable sur la réalité...

## AEIROUM



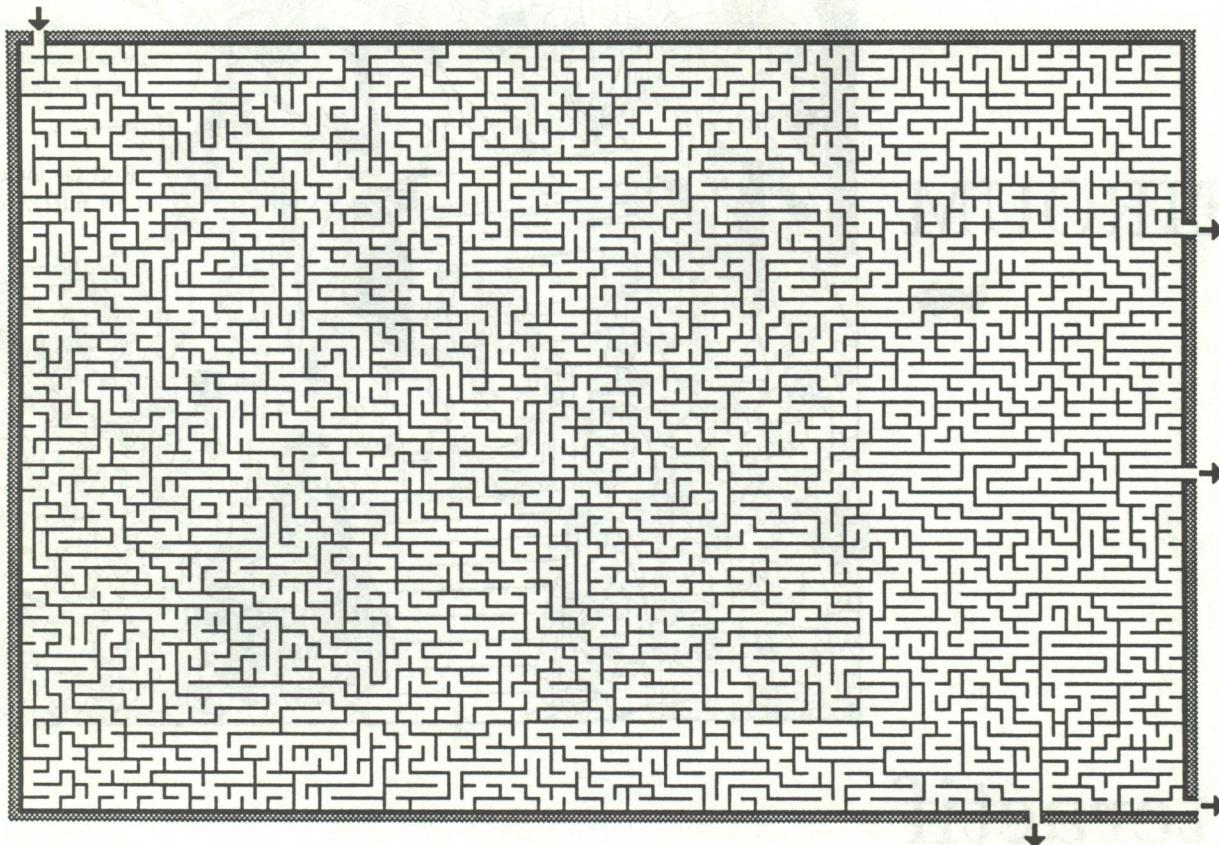
## Interactif





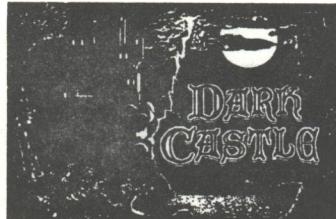
# Le Labyrinthe

**Grande Vente d'Octobre!**  
4 sorties pour le prix d'une!!!



Comme la plupart d'entres vous ont probablement déjà remarqué, le labyrinthe ce mois-ci est différent de celui du mois passé. En effet, il a été généré par un programme que j'ai écrit au cours du dernier mois; il est beaucoup plus simple (un seul étage et pas de croisements) mais plus grand (60x90). Il n'est donc pas nécessaire ce mois-ci de vous expliquer comment faire le labyrinthe... Je suis intéressé à savoir lequel des deux modèles vous préférez; veuillez l'indiquer sur le coupon du sondage. Si il y a assez d'intérêt, je pourrai peut-être aussi publier le code source du programme générateur dans un numéro futur; en attendant, je vais essayer de continuer à améliorer l'output du programme. Peut-être même une option pour générer des croisements? À vous de me dire ce que vous préférez, et je ferai de mon mieux!

S. Meynard



# Jeux sur micros

Alain Landry

Que font pour se détendre les maniaques d'informatique après trois nuits blanches passées sur le Tp? Ils se lancent chez eux pour relaxer en jouant à un jeu sur ordinateur, bien entendu. Dans le but de conseiller les usagers, l'Interactif a libéré suffisamment de fonds pour acquérir les services d'un spécialiste qui, grâce à ces quelques lignes, fera partager sa science à tous les initiés... Suivra donc l'analyse d'un jeu et ce à chaque Interactif. (Voilà, S. Boulé sera content, je viens de m'enrôler. P.S., j'attends les deux claques dans le dos.) L'ordinateur servant aux tests est un Amiga 500 (processeur 68000, 1Mb de mémoire vive et un écran couleur). On qualifie l'Amiga d'être une machine pour jouer, mais il ne faut pas oublier que le jeu fait appel d'une façon très exigeante au système, car le jeu nécessite une interface interactive très rapide, donc une grande vitesse de traitement; et pour que l'affichage et la simulation soient soignés, il faut une capacité graphique adéquate. En soi, un ordinateur qui permet l'exécution parfaite de jeux sera en mesure d'exécuter sans aucun problème des tâches plus simples telles que les bases de données, le traitement de texte ou les langages de programmation. C'est ce qu'est l'Amiga.

## Le jeu du mois: F-18 Interceptor

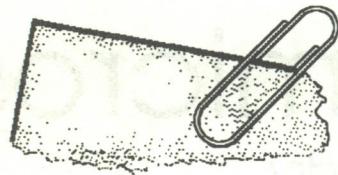
Depuis l'avènement du **Flight Simulator** sur IBM PC, qui étonna le monde, les simulateurs de vol ont sans cesse évolué, se rappro-

chant de plus en plus des simulateurs commerciaux. **F-18 Interceptor** représente à mon avis le meilleur système de simulation existant sur micro. L'animation est particulièrement réussie, douce, continue, sans accroc, et les détails abondent. De plus, les effets de caméras sont nombreux et rendent impressionnante l'animation en multipliant les vues possibles.

Pour souligner le réalisme de ce simulateur et démontrer la complexité des commandes, voici un compte rendu de la procédure d'atterrissement sur le porte-avion. En plus du contrôle de la vitesse, de l'altitude et de la direction du F-18, le pilote doit abaisser le crocheton d'arrimage et mettre les freins à son contact avec la piste. La coordination de ces opérations est nécessaire pour la bonne exécution de la séquence d'atterrissement. Le jeu demande une certaine connaissance des principes de pilotage. Les combats aériens sont complexes, et contrairement à **Jet**, il est possible d'éviter les missiles ennemis. Il existe plusieurs options pour esquiver un missile: utilisation d'un système de brouillage radar, largage de débris pour dérouter les missiles à guidage radar, mise à feu d'un "flare" pour les missiles se guidant par infrarouge.

En tout et partout, **F-18 Interceptor** est un programme de simulation de haut niveau. Il saura s'imposer comme l'alternative à **Flight Simulator** et à **Jet**, qui ne sont que des intermédiaires à **F-18 Interceptor** qui est présentement le haut de gamme.





# Entrevue

Entrevue exclusive avec le nouveau rédacteur en chef de l'Interactif, M. Sylvain Boulé.

**[ERRATUM:** Dans le précédent numéro, un imposteur (dont nous tairons le nom) est venu répondre aux questions à la place du vrai rédacteur en chef. Par conséquent, voici la version corrigée de l'entrevue; toutes nos excuses pour les désagréments (surtout à M. Boulé, qui a passé pour un légume).]

L'année dernière, en avril 88, un nouveau rédacteur en chef pour l'Interactif a été nommé. Il s'agit bien sûr de l'honorable Monsieur Sylvain Boulé, alias Urobe. Nous avons pensé réaliser une entrevue avec M. Boulé dans le but de démystifier ce personnage sorti d'on ne sait où.

**Interactif:** M. Boulé, voulez-vous vous décrire pour les quelques malheureux qui ne vous connaissent pas?

**M. Boulé:** Grand, cheveux longs, moustache, lunettes, toujours "évaché" le plus possible...

**Interactif:** Depuis combien de temps évoluez-vous dans le domaine journalistique?

**M. Boulé:** L'an dernier j'ai participé à l'Inter-actif (dont presque 50% de certains numéros). Plus jeune, j'ai participé à la publication du journal d'une maison des jeunes à Longueuil...

**Interactif:** Pensez-vous que l'Interactif est "malade"?

**M. Boulé:** L'an passé c'était évident, mais je crois bien que cette année, il va très bien grâce à une équipe très dynamique qui me supporte très bien.

**Interactif:** Quels sont vos projets à court terme pour l'Interactif?

**M. Boulé:** Bien roder les différentes chroniques, conserver une bonne qualité générale d'impression, de contenu, etc... Bref sortir un journal intéressant et de qualité et ce à chaque mois.

**Interactif:** Pensez-vous que la popularité du journal en sera accrue?

**M. Boulé:** Je l'espère bien. Nous ne travaillons pas ainsi, à la sueur de nos fronts, pour sortir un tas de papier sans intérêt pour les gens d'informatique.

**Interactif:** Comment pensez-vous pouvoir recruter des gens parmi le département pour vous venir en aide dans cette lourde tâche?

**M. Boulé:** Le recrutement a eu lieu l'an passé et au début de cette année parmi les gens que je connais ou que

je rencontre. Ils ont répondu à la hauteur de mes espérances et même plus; mais il manque encore une ou deux personnes, avis aux intéressés...

**Interactif:** Croyez-vous en ces rumeurs concernant un local pour l'Interactif?

**M. Boulé:** Vous voulez rire? Une demande officielle a été déposée en septembre par l'association. Résultat: "On n'a même pas de locaux pour nous..." Et oui, les deux locaux INUTILES du U-5 sont condamnés à la poussière et réservés aux moustiques et aux antiquités (DECWriters). Il reste malgré tout un mince espoir.

**Interactif:** Allez-vous augmenter la fréquence de parution du journal cette année? (l'an passé: environ 3 par session...)

**M. Boulé:** Oui, l'Interactif aura une parution régulière cette année, soit tous les deuxièmes mercredis du mois. Date de tombée des articles: premier mercredi de chaque mois. Certains diront que c'est peu, mais le temps est quelque fois une denrée rare.

**Interactif:** Quel est votre budget pour cette année?

**M. Boulé:** Nous avons un budget limité: 8 numéros de 20 pages pour l'année défonceront ce dernier... Nous avons donc décidé de vendre de la publicité dans les pages de l'Inter-actif. Si cela fonctionne selon nos espérances, l'Interactif pourra s'auto-financer et même finir avec un surplus!

**Interactif:** Qu'entendez-vous par "plus de place pour votre input"? (page titre du précédent numéro)

**M. Boulé:** Cette année, tout le monde peut participer à l'Interactif soit par des textes, des réponses aux sondages ou par des lettres au courrier du cœur, et ce en déposant leurs écrits ou disquettes (IBM-PC, Macintosh, Atari ou Amiga) dans la boîte jaune de l'Interactif ou par le biais d'un MAIL sur APOLLO.

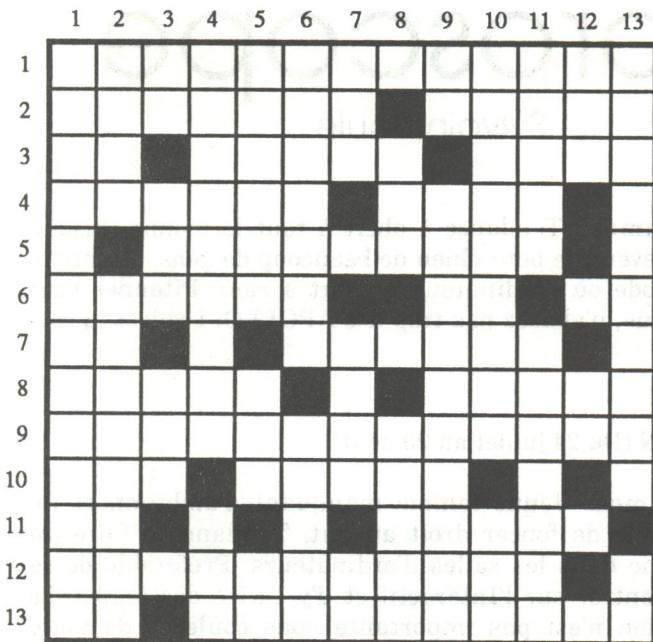
**Interactif:** Et bien merci à vous M. Boulé de nous avoir accordé ces précieuses minutes.

**M. Boulé:** Tout le plaisir était pour moi voyons.

**Interactif:** Mais non, pour moi...

**M. Boulé:** ...

# M CROISÉS T S



## HORizontalement

- 1 Instrument qui mesure l'intensité du bison
- 2 Force — Utiles sur un établi
- 3 Nickel — Quidam — Soustraitre
- 4 Physicien sur lequel on pouvait compter — Partie d'une oeuvre
- 5 Pécadille
- 6 Partie de soulier — Notre Seigneur — Vieille note
- 7 Pronom indéfini — Futées
- 8 Bouse de volcan — Révolutionnaire
- 9 Enfoncerait une écrevisse
- 10 Pronom personnel québécois — Ville allemande
- 11 Radon — Ancien nom de la STCUM
- 12 Qui se nourrit de locutions
- 13 Écrivain anonyme — Reposeras des pierres tombales

## VERTICALEMENT

- 1 Mesure les dimensions du Bengale
- 2 Ensemble — Python
- 3 Fée masculine — Auberge — Volonté
- 4 Époux d'un fruit — Instrument
- 5 Petit mouton — Salut — Pronom personnel
- 6 Fabriquant du litre — Ancienne ville de Cilicie en Asie Mineure
- 7 Organisation Économique Économique — Pays de l'ours — Patrol Boat
- 8 Limité — Passes-toi z'en!
- 9 Note de musique — Décoratif
- 10 Souffleur d'atomes — Les bonnes choses de la vie
- 11 Pâtée — Sculpter
- 12 Crie chou — Deux
- 13 Bourreau homosexuel — Charpente

**Note:** ce mot croisé est truffé de mots qui n'existent pas réellement dans la langue française mais qui ont tout de même un sens étymologique. Ainsi, le mot "pilaque", qui n'a aucun sens, ne pourrait s'y trouver. Par contre, "pilosifère" pourrait s'y trouver avec comme définition "se dit d'un gisement de poils". La solution sera publiée dans le prochain numéro de l'Interactif.

Luc Déry  
Yves Lapierre

## Grand Concours de Mots Croisés!

Ce mois-ci, vu la nature du mot croisé, nous allons procéder à un grand tirage! Dans deux semaines, 5 personnes chanceuses seront choisies au hasard parmi toutes les réponses complètes au mot croisé qui auront été déposées dans la boîte de l'Interactif. Ces personnes se mériteront chacune un prix d'une valeur de \$26! Il est à noter que seules les réponses accompagnées d'un coupon de sondage complété seront éligibles, et que les employés de l'Interactif et leur familles immédiates ne peuvent pas participer... Bonne chance à tous et à toutes!

La Rédaction

Du 12 Octobre  
au 9 Novembre

### BELIER (Du 21 mars au 20 avril)

**Femmes:** Aucune recherche d'activités. Dégout du sport pour rester sédentaire et plus laide. Aucune possibilité de choix dans les études. On sait qu'on ne peut se fier à vous donc on ne réclame pas vos services. Votre cas est désespéré, seul l'Interactif peut vous remonter le moral.

**Hommes:** Bonasse mais froid. Intelligence pauvre et tendance à remettre tout au lendemain donc échecs dans les travaux. Vous serez victime de vols et vous vous ferez avoir lors d'une vente par un marchand malhonnête. Quelqu'un a un oeil sur votre blonde, cassez lui la gueule.

### TAUREAU (Du 21 avril au 20 mai)

**Femmes:** Vous vous emportez rapidement et vous faites une montagne avec un rien à la maison. Idiote en société, vous alimentez votre mauvaise réputation. Maladroite pour tout travaux mais secrétaire idéale pour copier les travaux des autres.

**Hommes:** Gain d'argent: vous tenez quelqu'un par les couilles, profitez-en. Oeil vif sur la blonde du voisin! Attention s'il est Bélier. Aucun déplacement n'est prévu, restez à l'université 24 heures sur 24. Nouveau goût pour l'écriture, faite en profitant l'Interactif!

### GEMEAUX (Du 21 mai au 22 juin)

**Femmes:** Inactivité. Décision à prendre dans une toute nouvelle orientation académique surtout si vous êtes en première année. Suivez votre intuition. Lenteur d'action et de réaction. Rencontre avec des gens emmerdants et ennuyants à l'extérieur du U-5.

**Hommes:** Si vous devez vous opposer à un prof: tact et diplomatie. Étudiez bien votre TP d'abord. 29 et 30: journées idéales pour les abandons. Une nouvelle orientation sexuelle est à prévoir, attention au SIDA, portez un RADAIS.

### CANCER (Du 22 juin au 23 juillet)

**Femmes:** Difficulté à centrer votre énergie. Devenez la chou-chou du professeur si vous n'êtes pas sûre de vous. Capricieuse en amour, si on vous repousse, insitez. Vous pourriez créer des relations profitables pour votre avenir.

# Horoscope

Sylvain Boulé

**Hommes:** Tendance à obéir à tout le monde. Risque de devenir le petit chien de beaucoup de gens, attention. Période où l'ordinateur ne sert à rien. Pitonner vous fatigue, n'abusez pas trop des APOLLO. Utilisez la souris.

### LION (Du 24 juillet au 23 août)

**Femmes:** Jeune femme manquant d'ambition et incapable de foncer droit au but. Tendance à faire un drame dans les salles d'ordinateurs. Préférable de se concentrer sur l'Interactif et d'y écrire des textes. La session n'est pas importante vous coulerez de toute façon.

**Hommes:** Aucune solution à tous vos TPs ne se concrétise. Personne ne vous appuie. Bêtise. Popularité parmi les enfants de 12 ans et moins. La sodomie vous passionne, attention aux détournements de mineurs. Si vous êtes bien pourvu, munissez-vous de la vaseline.

### VIERGE (Du 24 août au 23 septembre)

**Femmes:** Cent millions de questions. Les réponses viendront après les examens finaux. Ne tenez pas compte de vos objectifs mais plutôt des commérages autour de vous. Incompétente, vous échouerez dans toutes vos tentatives.

**Hommes:** Tendance à la vantardise. Difficultés sentimentales, votre harem diminue d'importance. Choix à faire qui influenceront votre relevé de notes. Idée malhonnête qui vous tentera fortement contre un prof hâ, sa voiture est une Buick bleue immatriculée: TYGH 6496.

### BALANCE (Du 24 septembre au 23 octobre)

**Femmes:** Sourire et agressivité la minute d'après, branchez-vous. Envie, jalouse? Humeur variable que vous aurez beaucoup de mal à dissimuler. Le sexe, point d'appui. Si vous êtes seule envoyez moi un mail!

**Hommes:** Association avantageuse avec un(e) bonasse qui fera votre travail à votre place, surtout un homme Cancer. Fatigue nerveuse. On ne sait pas trop ou vous passez vos nuits. Un TP en retard? Votre adoration pour le pape est en constante croissance.

# les activités du mois d'novembre

**SCORPION** (Du 24 octobre au 22 novembre)

**Femmes:** On pourrait commettre une injustice envers vous, ne divulguer pas votre mot de passe surtout à une femme. Taureau, les copieurs veillent. Restez en ligne droite avec vos désirs, avouez votre amour pour votre professeur, laissez-lui un mot sur le pare-brise de sa voiture; il possède une Buick bleue immatriculée: TYGH 6496.

**Hommes:** Tendance à mal juger les personnes avec lesquelles vous vous mettez en équipe. Si vous choisissez un homme Lion, vous tomberez sur un 2 de pique. Échecs de TPs peuvent s'en suivre. Ne laissez pas sortir votre tendance exhibitionniste au U-5, on pourrait mal vous juger.

**SAGITTAIRE** (Du 23 novembre au 23 décembre)

**Femmes:** Très superficielle. Bavures. Le mensonge, et rien que ça. Vous tentez de rouler qui que ce soit pour un profit académique ou monétaire. Attention le petit Jésus vous surveille et vous juge...

**Hommes:** Amours et TPs ne font pas bon ménage. Votre petite amie devra s'asseoir sur son "cul", sinon, laissez-la. Changement du lieu de résidence pour venir au U-5. Attention, il n'y a que deux divans, dépêchez-vous.

**CAPRICORNE** (Du 23 décembre au 20 janvier)

**Femmes:** Malaises physiques. Bougez-vous le postérieur un peu, le sport vous serait bénéfique. Émotivité sans contrôle. Évitez les drogues chimiques, elles rendent "légume" et vous auriez du mal à réussir vos cours.

**Hommes:** Mauvaise santé due à l'ennui. Études: Subject à subir les changements que l'université effectue. Patience recommandée. En amours, vous finirez par trouver la position idéale au lit avec une femme de plus de 300 livres.

**VERSEAU** (Du 21 janvier au 20 février)

**Femmes:** Harmonie. Vous trouverez plus de satisfaction avec votre conjoint, surtout si vous pesez plus de 300 livres et qu'il est Capricorne. Quelqu'un vous baisse dans son estime, parlez-lui en français plutôt qu'en Pascal ou en Assembleur.

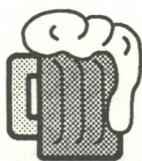
**Hommes:** Désir de puissance. Défonceur de claviers. Danger de briser quelque chose par imprudence. On pourrait vous faire manger une souris. Tendance à s'entourer de faibles d'esprit; laissez tomber tout homme Bélier. Cherchez de meilleurs collaborateurs, par exemple: l'équipe de l'Interactif.

**POISSON** (Du 21 février au 20 mars)

**Femmes:** Première année: Ne créez une relation amoureuse qu'avec quelqu'un en troisième année. Évitez les mauvaises influences, les amis louche. Le courrier du cœur de votre journal préféré (qui reviendra si quelqu'un lui écrit) vous sera salutaire, profitez-en.

**Hommes:** Vous passez de l'ignorance à la connaissance en un rien de temps. Ne vous enflez pas la tête inutilement. Attention aux vapeurs nocives s'échappant de votre orifice anal, votre conjointe peut s'affoler et vous abandonner à votre sort.





# Activités de l'AEIROUM

Il y a eu une Assemblée Générale mercredi le 5 Octobre dernier. Vous auriez du y être... On s'est voté des propos qui peut-être vont vous déplaire royalement. Salaires? Eh oui, salaires! Enfin vos cotisations vont servir à quelque chose: ça va nous bourrer les poches... Vous n'êtes pas d'accord? Désolé, il est trop tard. Vous n'aviez qu'à venir faire entendre votre opinion... Est-ce sérieux?

Qu'en pensez-vous? Vous aurait-on fait cela? Hélas non, mais c'est peut-être ce qu'il aurait fallu pour vous donner une leçon. Enfin. La participation n'a jamais tué personne. Ça fait même pas mal! Vous n'êtes pas tannés des partys plutôt monotones (toujours pareils)? Vous n'aimeriez pas avoir d'autres activités culturelles? Je lis OUI dans vos figures. Mais faudrait pas attendre que les autres bougent. C'est à vous de bouger. Allez, hop, secouez-vous! Vous avez des idées? Faites-les savoir à l'exécutif. L'exécutif, c'est cinq (5) 'tarlas' qui se fendent en quatre (4) pour vous autres. [NDLR: Est-ce que ça veut dire qu'ils travaillent en équipes de 1.25 personnes?] On est ouvert à vos suggestions.

Bref. Pour ceux qui n'y étaient pas, voici un bref aperçu des points importants de l'Assemblée Générale. On y a présenté les prévisions budgétaires pour l'année en cours. Normand Lamothe a été élu par acclamation au poste de Vice-Président à l'Externe, Yves Gaudreau ayant retiré sa candidature juste avant de passer au vote.

Les représentants élus pour l'Assemblée Départementale sont:

Phillipe Ebré ou Aubré	(2e année)
Yves Gaudreau	(2e année)
Daniel Beaudry	(2e année)
Sophie Laplante	(3e année)
Réjean Tremblay	(3e année)

Ceux au Comité des Études sont:

Stéphan Bourges	(1ère année)
Jean-Luc Dubois	(2.5e année!)

Personne ne s'est présenté pour être président des élections des représentants de 1ère année. L'exécutif a donc du prendre la fonction en charge. Une tâche de plus pour les 'tarlas'. Tant pis! De toute façon, nous autres on n'a pas de cours, enfin c'est secondaire. Faire partie de l'exécutif, pour nous, c'est un rêve d'enfance. Non mais...

## Prendre note:

Il y aura élection pour nommer trois (3) représentants de première année. Cela devrait se tenir d'ici à la fin d'octobre, si ce n'est pas déjà fait à la parution de ce journal. Tous ceux qui désirent en savoir plus long et/ou poser leur candidature peuvent le faire en s'adressant à un membre de l'exécutif. Vous êtes fortement invités à le faire.

Il manque aussi des représentants au deuxième et au troisième niveau. Les intéressés, faites-nous le savoir. C'est important.

Merci de votre attention.

REJEAN

TREMBLAY

Réjean Tremblay  
Secrétaire de l'AEIROUM



## Josée au Pays des Souffleuses à Vent

OU

Josée au Pays des Souffleuses à Vent  
et NON

Pourquoi les coléoptères poussent-ils des ailes?

### ❖ Chapitre Premier ❖

Il était une fois, dans un lointain pays.

### ❖ Chapitre Deux ❖

(Résumé du chapitre 1 : Il était une fois,  
dans un lointain pays.)

Donc, dans un lointain pays, où sentaient bon les fleurs de salon mortuaire, où les rivières coulaient vers le bas entre les pneus et les carcasses de la cour à scrappes, où les oiseaux migraient de temps en temps vers de plus lointains pays encore, où les châteaux poussaient comme des champignons dans la verte vallée de Sorel-les-Bains, en banlieue du Wyoming sur Rhône, nous disions donc, qu'il était une fois dans ce pays de mes deux, une petite fille, haute comme 18 pommes et trois quarts, ou trois gros poussins métriques, appelée "Josée au Pays des Souffleuses à Vent".

La petite "Josée au Pays des Souffleuses à Vent", que nous appellerons juste Josée ou Japsv, à la rigueur, pour s'éviter d'être accusés de remplissage, quoique ça ne nous dérange pas du tout finalement, était bien triste d'être grosse, mais surtout s'ennuyait comme les pierres et/ou comme un gigolo dans un monastère.

### ❖ Chapitre Trois ❖

"L'essentiel est invisible pour les yeux,  
quand ils sont fermés."  
Antoine de St-Exubérant

Or donc, jusqu'à maintenant, on a un pays fantastique et une petite grosse à boutons (elle n'en avait pas, mais les années ont passé) qui s'ennuie. Josée s'ennuyait tellement, qu'elle passait le plus clair de son temps à apprendre par cœur les 37 millions premières décimales de pi et à écouter "Symphorien en rappel" ou des tranches de bacon pas cuites. C'est alors qu'un matin, rien ne se passa. Mais le lendemain, rien non plus. Mais là là, le surlendemain, alors qu'un orage éclatait en sanglots (on lui avait volé son nounours), Josée pris son parapluie enchanté qu'un juif à boudins lui avait vendu parce qu'elle lui avait rendu service. À l'époque, Japsv ne savait pas que son magnifique parapluie qui semblait si anodin était en fait très magique, étant le refuge d'un génie du parapluie qui y était enfermé depuis que Guy Lafleur avait pris sa retraite du hockey.

Bref, elle ouvrit le parapluie et que ne vit-elle pas apparaître dans un nuage de fumée toxique: le cadavre du génie. Mais fort heureusement, le génie avait fait son testament et il lui léguait, en plus du parapluie, un domaine somptueux de 100 pieds par 100 pieds avec cabane à chien, une chambre d'ami et une tondeuse split-level. Ce domaine se trouvait, par un coincoidence incroyable, dont nous ne sommes aucunement responsable, dans le pays des Souffleuses à Vent.

Josée abandonna alors famine et patrie, de même que son somptueux domaine de 100 pieds par 100 pieds avec cabane à chien et chambre d'ami pour se rendre dans le pays des souffleuses à vent et y prendre possession du domaine légué par le génie. Car Josée, depuis qu'elle était petitgros foetus à boutons, avait toujours rêvé d'opérer une tondeuse split-level.

## Josée au Pays des Souffleuses à Vent

EN

Josée au Pays des Souffleuses à Vent

Le NON

Scène 2 : Josée au Pays des Souffleuses à Vent

### Chapitre Quatre

(Résumé du chapitre 1 : Il était une fois, dans un lointain pays.)

Il y avait un hic dans l'épopée fantastique de "Josée au Pays des Souffleuses à Vent", elle ne savait pas comment se rendre dans le pays des Souffleuses à Vent, celui-ci n'apparaissant sur aucune carte de fête ni sur aucun globe oculaire. Alors, elle appela AUTOBUS et on lui répondit qu'il lui fallait prendre la 57, transférer à Beaubien sur la 122, descendre au dépanneur Guy-7-à-11, y acheter du pain pour le voyage, et faire du pouce sur l'autoroute en briques jaunes (nous savons que cela a déjà été fait, mais nous racontons l'histoire comme elle s'est passée, ce n'est tout de même pas de notre faute si l'autoroute était en briques jaunes). Elle s'arma donc de patience, et d'un couteau à pain, et fit exactement comme il lui avait été conseillé. Elle vit, tout au long du voyage, défiler des paysages saisissants de beauté, où les petits minous se faisaient, soit happer par des aigles magiques et gigantesques, soit piler dessus par de sympathiques dinosaures qui savaient par cœur "Guerre et Paix" et le récitaient à l'envers. Il faut dire qu'ils habitaient aussi le Wyoming sur Rhône et s'embêtaient tout autant que Josée, notre petite grosse héroïne à boutons. Malheureusement, lorsqu'elle arriva sur l'autoroute de briques jaunes et qu'elle commença à faire du pouce, elle fut arrêtée par un policier-taureau avec une moustache, pour raccolage sur la voie de fait sur un agent et fut condamnée à 40 ans de travaux forcés, ou 2 000 kilomètres selon la première échéance.

### Chapitre Cinq

"Dans la prison de Londres,  
tam-di deli de lam!"  
Corneille Quintana

Josée choisit le 2 000 kilomètres-haie, qu'elle dut parcourir sur une motocyclette enchantée à sept têtes qui n'allait pas vite. Cela lui prit 42 ans. À la fin du voyage, Josée était fatiguée, plus vieille, et en pétard. Mais elle était devenue une belle princesse-fée qui avait le pouvoir de transformer les cailloux en pierres d'un simple geste de la main. Elle fut aussi élue "Miss Marraine de Cendrillon '86", mais fut disqualifiée car elle avait posé dans Penthouse sur sa moto à sept têtes.

Alors, mes amis, que se passera-t-il? Josée se fera-t-elle dévorer par un orang-outang venimeux? Sera-t-elle harcelée par une bande de chasseurs de corbeaux? Devra-t-elle payer ses impôts en retard de 42 ans? Répondez-nous et courez la chance de gagner au concours "Que fera Josée?". Des tonnes et des tonnes de prix à gagner, surtout si vous achetez des billets de loterie. Mais surtout, ne manquez pas la suite de "Josée au Pays des Souffleuses à Vent".

Luc Déry

Yves Lapierre

Nancy Nadeau

# Info-Mag

Marc Bégin

Dernièrement, on m'a demandé où on pouvait se procurer Byte (j'en ai fait le compte-rendu le mois passé). J'avais dit qu'il était disponible dans plusieurs librairies sans toutefois donner d'endroit précis. Eh bien voici un endroit:

Le Camelot-Info est une librairie spécialisée en informatique. Elle tient en stock une grande variété de livres et de revues sur des sujets qui peuvent passionner nos lecteurs. C'est la plus grande librairie du genre à Montréal. Leurs prix sont très corrects. Ils vendent aussi des logiciels mais à un prix plus élevé (comparé à la Coop de la Poly).

Adresse:

Camelot-Info  
1191 Place Phillips, Mtl  
(Centre ville, près du centre La Baie)  
861-5019

## Compte-rendu

### **Programmer's Journal**

#### **The Resource Journal for IBM Micro Programmers**

C'est un magazine qui s'adresse principalement aux propriétaires d'IBM-PC; plus précisément, aux programmeurs qui veulent en connaître plus sur leur machine.

Les articles traitent de langages (compilateurs, interpréteurs), d'outils (éditeurs, debuggers, bibliothèques de fonctions), ou de techniques de programmation. Par exemple, l'édition de septembre/octobre 88 explique:

- Comment manipuler les 32 pages de texte que l'on retrouve sur un VGA
- Qu'est ce que le C++ a de meilleur? (que le C)
- ADA: Un nouvel outil pour l'ingénierie

Chaque article est complet en lui-même, et est souvent accompagné d'un listing (le plus souvent en Pascal, C ou assembleur). Ils demandent peut-être un peu de con-

naissance de base sur le fonctionnement de l'IBM-PC, mais n'ayez pas peur, ils sont à la portée de votre compréhension puisque je les lis moi-même.

On ne retrouve pas beaucoup d'illustrations à travers le texte du magazine, et la présentation est un peu terne. La qualité serait rehaussée s'il y avait un peu plus de couleurs et de graphiques, car que le contenu des articles est bon.

Le magazine est composé d'à peu près 50% d'annonces (qui sont plus colorées que le reste), ce qui laisse environ 50 pages sur les 100 pour des articles. Il y a environ 10 articles par numéro, ce qui fait 5 pages par article. C'est peu, mais il faut noter que l'écriture est fine.

Son coût est de \$6.50, ce qui est relativement élevé (par rapport à Byte) pour le nombre de pages d'articles. Mais il faut tenir compte du marché restreint auquel il s'adresse. Son plus gros problème est qu'il est très peu disponible, et qu'il est très discret sur les étagères. On peut le trouver au Camelot (voir plus haut); c'est le seul endroit où je l'ai vu en vente.

#### POUR

Bon choix d'articles  
Articles intéressants et pas trop avancés  
Couvre bien son sujet (Programmation du PC).

#### CONTRE

Présentation terne  
Prix élevé  
Rare.

### **Programmer's Journal : The Resource Journal for IBM Programmers**

Bimensuel  
100 pages  
\$6.50



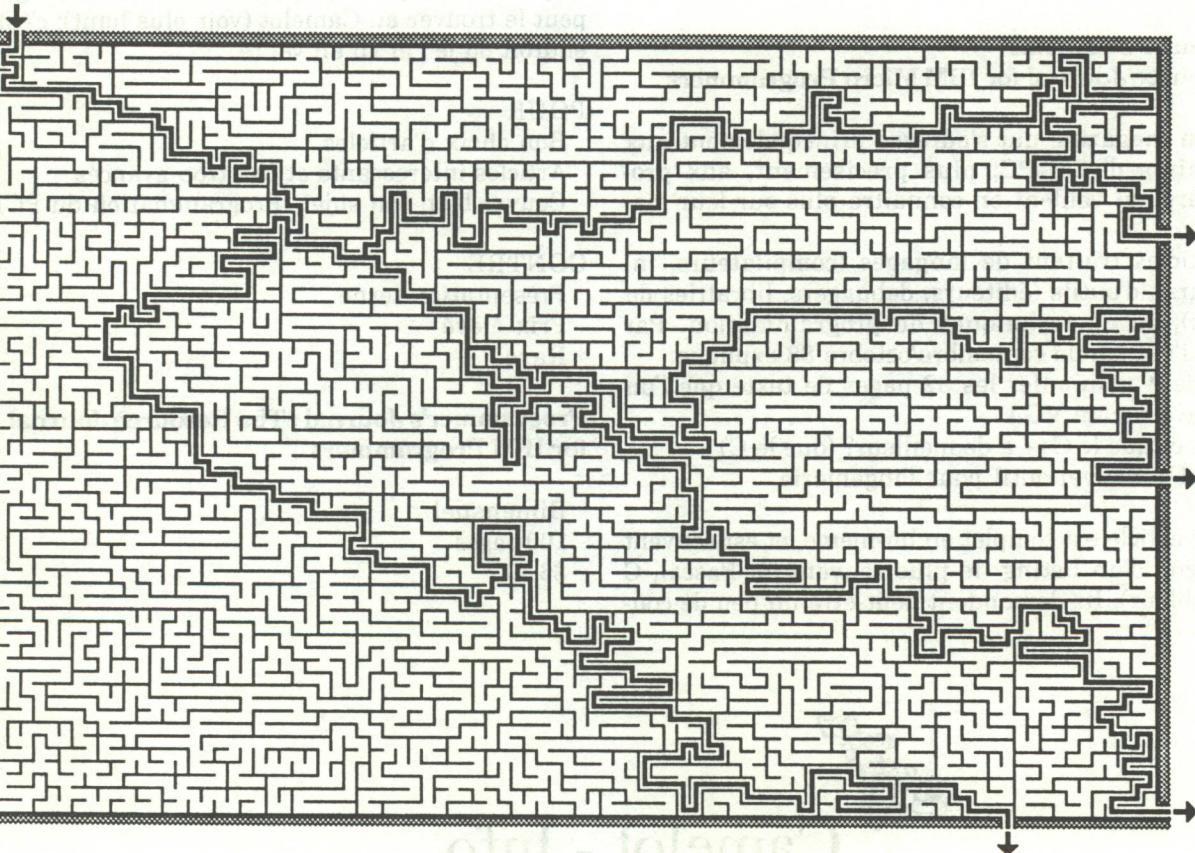
## Camelot - Info

LOGICIELS ET LIVRES D'INFORMATIQUE  
COMPUTER BOOKS AND SOFTWARE

INFORMATION  
SERVICE POSTAL  
(514) 861-5019

1191 PLACE PHILLIPS  
MONTREAL, QUÉ.  
H3B 3C9

# Solution du Labyrinthe



**Excusez la grandiosité, mais il n'y a pas grand chose à mettre sur la page...**

# Réponses aux commentaires

## Sylvain Boulé

Merci à tout ceux qui ont consacré 30 secondes pour nous émettre des commentaires, qui furent très instructifs la plupart du temps. Comme ils étaient peu nombreux, nous avons décidé d'y répondre.

Nous acceptons avec plaisir tout commentaire (sérieux) dans la boîte jaune de l'Interactif (au U-5) sous tout format papier, disquette ou mail sur APOLLO, n'hésitez pas à nous les transmettre. Ce mois-ci, que pensez-vous des 3 nouvelles chroniques, soit Jeux, Ancêtres et Horoscope?

**Commentaire:** Le courrier du coeur pourrait être plus subtil, et j'espère que les prochaines entrevues auront un peu plus rapport au monde terrestre... À part ça, c'est bien et Berthiaume est rigolo. Sans rancune?

**R.E.C.:** Pour que le courrier du coeur fonctionne, il faudrait une participation minimum de votre part, au moins 2 lettres par mois... Les 2 premières lettres constituaient, en quelque sorte, des versions extrémistes.

Pour l'entrevue, c'était prévu que seul la première serait fictive. Merci pour Berthiaume... "Sans rancune"! Les commentaires négatifs sont aussi importants, sinon plus, ils sont là pour qu'une amélioration du journal soit possible. Le "feedback" est important.

**Commentaire:** Faites un sondage: Quels micros possèdent les étudiants. Je ne suis pas du tout d'accord avec ce que Marc Bégin dit sur "BYTE". Où peut-on le rejoindre? Donnez l'adresse de ceux qui écrivent ici!

**R.E.C.:** Et bien pour le sondage, c'est fait. Quant à Marc Bégin, voici son numéro d'usager sur APOLLO: u944. Vous trouverez d'ailleurs tous les numéros dans l'index en page 2.

**Commentaire:** Mettez du contenu S.V.P. ou empêchez le R.E.C. d'écrire dans le journal.

**R.E.C.:** !!! Chacun ses goûts...

**Commentaire:** Sylvain Boulé devrait toujours écrire deux articles. Le gars est un pro, croyez-moi.

**R.E.C.:** Merci! Comme pour contredire le précédent commentaire. Je vous avouerez que celui-ci me fit chaud au coeur. Je ferai mon possible pour écrire deux articles divers (comme "Souvenirs de Vacances" du mois dernier) mais le temps devient une denrée rare par les temps qui courent; ce mois-ci, en plus de l'éditorial, je signe l'horoscope, l'entrevue, la pub sur RADAIS, "La Princesse et le Crapaud", Berthiaume ainsi que les réponses aux commentaires...

**Commentaire:** Trouvez la façon mathématique de calculer pi de façon entièrement mathématique (i.e. pas de circonférence). Donnez la solution dans le prochain Interactif. Mettre les chiffres dans la grille des mots croisés.

**R.E.C.:** Jean-Pierre LeBoeuf a trouvé la façon de calculer pi de façon mathématique et nous dévoilerons le secret le mois prochain dans sa chronique technologie. Quand au mots croisés, nous avions justement l'intention de mettre la solution dans l'Interactif suivant et d'ajouter les chiffres autour de la grille, ayant constaté le méfait suite à une résolution du dit mot croisé une fois la parution sortie...

**Commentaire:** J'ai bien hâte de voir la chronique de jeux d'Alain Landry. Ce sera une magnifique et prestigieuse addition au journal. P.S. A quand l'upgrade à l'Amiga?

**R.E.C.:** Je soupçonne fortement Alain Landry d'être l'auteur de ce commentaire... "L'upgrade" à l'Amiga? L'an prochain, peut-être...

**Commentaire:** Enfin Berthiaume fait autre chose que se mettre les doigts dans la gorge.

**R.E.C.:** Ici, il y a probablement référence à mon premier texte de Berthiaume de l'an passé (le seul faisant référence à du dégobillage) dont voici un extrait:

(...) Il survécut sain et sauf jusqu'à l'heure du dîner, qui fut longue à venir après un cours lors duquel le prof avait été particulièrement endormant. Il se trouvait avec quelques vagues connaissances qui ingurgitaient des pâtes de blé contenant quelques ingrédients plus ou moins identifiables nommés "sandwichs", dans une gigantesque salle rectangulaire qui ressemblait à une cafétéria. Elle s'engorgeait de plus en plus de gens de tout âge, race et sexe dont les caractéristiques n'étaient pas toujours évidentes.

Tout en se faisant bousculer par des passants qui tentaient de se frayer un passage vers le comptoir alimentaire se trouvant à l'extrémité sud de la salle, il se mit à vomir le contenu encore frais de son estomac, dont les gargouillis se répercutèrent jusqu'au fond de la salle.

-Qu'est ce que vous avez tous à me regarder comme ça?

# Sondage

Yves Gaudreau

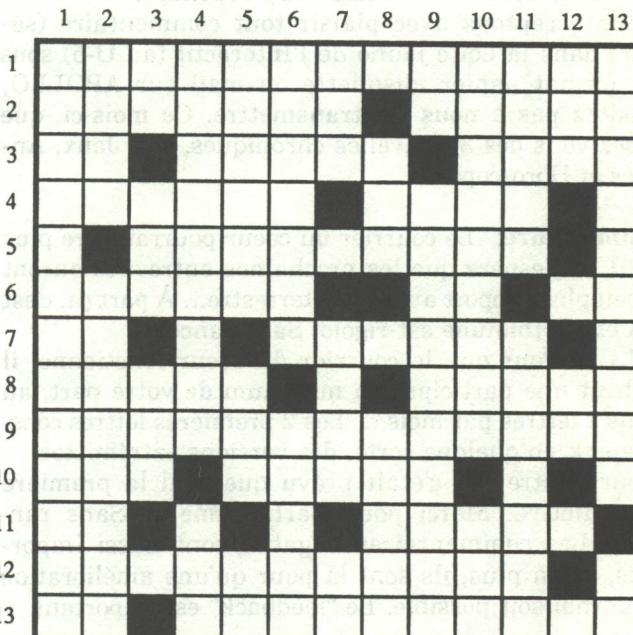
Voici la compilation des données du premier sondage:

Journal	1.2
Technologie	2.1
Berthiaume	2.2
Labyrinthe	2.4
Magazine	2.5
Mots croisés	2.6
Courrier	3.0
Entrevue	3.2

La présentation du journal semble très appréciée, la chronique Technologie aussi, mais par contre, l'entrevue n'a pas beaucoup plu. Le grand intérêt suscité par notre sondage nous a incité à récidiver ce mois-ci avec un questionnaire sur le thème des ordinateurs personnels. En effet, dix (10) personnes ont répondu le mois dernier, ce qui représente un taux de réponse de 5%. Nous vous demandons donc un supreme effort pour pulvériser la marque du mois dernier (sans stéroïdes anabolisants S.V.P.). Allez y, vous êtes capables, à condition de fournir 110% de vous-mêmes !!!!

Ce mois-ci, nous voulons connaître la proportion d'étudiants possédant ou utilisant un ordinateur, le type d'ordinateur utilisé et les périphériques à votre disposition. Ce sondage permettra d'avoir un aperçu de ce que vous avez et peut-être d'orienter nos chroniques en conséquence.

Note : Si vous possédez un ordinateur et que vous utilisez un autre ordinateur au travail, répondez selon ce que vous possédez.



Possédez-vous un ordinateur? Oui  Non

Utilisez-vous un ordinateur au travail (ou ailleurs)? Oui  Non

Ordinateur:

AppleII, II+, IIe, IIc, III  Macintosh  Mac+  MacSE  MacII  MacIIX

Atari 400/800/XL  Atari 520ST  Atari 1040ST

Commodore 64/128  Amiga 500  Amiga 1000  Amiga 2000

IBM-PC  PC-XT  PC-AT  AT(286)  AT(386)  PS/2  Compatible?

RAM (Kb) \_\_\_\_\_

Écran:

Monochrome  Couleur

Imprimante:

Matricielle  Marguerite  Laser

Autres périphériques:

Disque Dur  "Removable"  Capacité (Mb) \_\_\_\_\_

Lecteurs de disque  5 1/4"  Nombre \_\_\_\_\_ 3 1/2"  Nombre \_\_\_\_\_

Modem  Souris  Joystick  Trackball  Digitaliseur sonore  Digitaliseur vidéo

Tablette graphique  Light pen  Touch screen  Équipement spécial (GenLock, etc)

Commentaires: \_\_\_\_\_

---



---



---



---